**SENAC UC 11 – Atividade 2**

Luiz Felipe Pais

https://github.com/RedSmallHat/UC11\_LFP

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Criação de Atividade 2 no repositório geral. | git branch Atividade2 / git checkout Atividade2 / git merge |  |
| 2. Seleção de tela principal do LeiloesTDSat | - |  |
| 3. Criação de branch para ajustes requisitados | git branch \* / git checkout \* |  |
| 4. Commit de ajuste de tela principal | git add . / git commit / git push |  |
| 5. Commit/Push de ajustes em banco de dados | git add . / git commit / git push |  |
| 6. Ajuste no sistema de validação de cadastro | - |  |
| 7. Commit/Push de alteração na validação de cadastro | git add . / git commit / git push |  |

**Atividade 2**

**Contexto :**

Com o repositório devidamente criado, agora é hora de iniciar as implementações no projeto da casa de leilões. Você ficou responsável pelo desenvolvimento de algumas funcionalidades e, evidentemente, é imperativo que no seu processo sejam utilizados os recursos de versionamento, mantendo um histórico de todas as alterações.

**Atividade :**

Você deve implementar as seguintes funcionalidades no projeto da atividade anterior:

Atualmente, é necessário definir qual tela será aberta primeiro no projeto. A tela de cadastroVIEW deve ser definida como a tela principal.

Deve haver a funcionalidade Salvar para que os itens sejam cadastrados no banco de dados.

Uma mensagem informando se o cadastro foi realizado com sucesso ou não deve ser exibida.

Deve haver uma listagem de dados para que todos os itens cadastrados apareçam na tela de listagem.

Para cada funcionalidade implementada deve ser realizado um commit com a descrição do que foi implementado. Exemplo:

Commit #1: botão de salvar cadastrando produto.

Commit #2: listagem de produtos funcionando.

Observação: essas descrições são apenas alguns exemplos. Sinta-se à vontade para inserir o texto que descreve melhor a sua atividade no versionamento.

Lembre-se de testar cada funcionalidade implementada. Caso encontre algum bug no projeto, faça a correção e realize um novo commit chamado “Correção de bug em <local em que ocorria>”.

Além de implementar as funcionalidades no projeto, você deve criar um novo relatório contendo as evidências de versionamento.